-Những lỗi hay nghịch ngu nhưng F9 ko ra

1, chỉ có 1 cái %d thay vì 3 cái %d%d%d khi scanf

2, else if những mệnh đề có 2 phần tử(nhiều trường hợp nên dễ bị ngu)

-IF

-CHÚ Ý: GIỮA 2 BIẾN a và b thì dùng dấu a == b. VD: if(a == b);

GIỮA a và một số đã biết thì dùng a == số đó. VD: if(a == 1)

(trong if() thi luon dung ==)

1, if ((n % 2) == 0){

printf("n la so chan");

} (chi co 1 dieu kien)(co the bo {} khi chi co 1 cau lenh)

2, if ((n >= 50) && n <= 100){

printf("n nam trong khoang tu 50 den 100");

} (co 2 dieu kien)

3, if (n >= 50){

if (n <= 100){

printf("n nam trong 50 den 100");

}

} (if long if)

\* chú ý: khi có nhiều điều kiện trong 1 if, ko dùng || xen lẫn &&

-IF ELSE

-TRONG MỘT CHUỖI IF ELSE NGANG HÀNG, CÁI Ở TRÊN MÀ ĐÚNG THÌ NHỮNG CÁI SAU SẼ KO ĐC THỰC THI (KỂ CẢ KHI MẤY THẰNG ĐỆ NẰM TRONG THẰNG ĐÚNG BỊ SAI)

int main() {

int n;

scanf("%d", &n);

if ((n % 4) == 0) {

printf("nam nhuan");

}

else {

printf("ko phai nam nhuan");

}

return 0;

}

-IF -> ELSE IF -> ELSE IF -> … -> ELSE(ELSE IF CŨNG ĐƯỢC)

int main() {

int n;

scanf("%d", &n);

if (n == 1 || n == 3 || n == 5 || n == 7 || n == 8 || n == 10 || n == 12){

printf("31 ngay");

}

else if (n == 4 || n == 6 || n == 9 || n == 11){

printf("30 ngay");

}

else if (n == 2){

printf("28 hoac 29 ngay");

}

else{

printf("ko phai thang trong nam");

}

return 0;

}

-PHÂN BIỆT IN THƯỜNG, IN HOA, CHỮ SỐ(BẢNG MÃ ASCII)

+ A-Z: 65-90

+ a-z: 97-122

+ 0-9: 48-57

C: int main() {

char kitu;

scanf("%c", &kitu);

if((kitu <=90) && (kitu >= 65)){

printf("in hoa");

}

return 0;

}